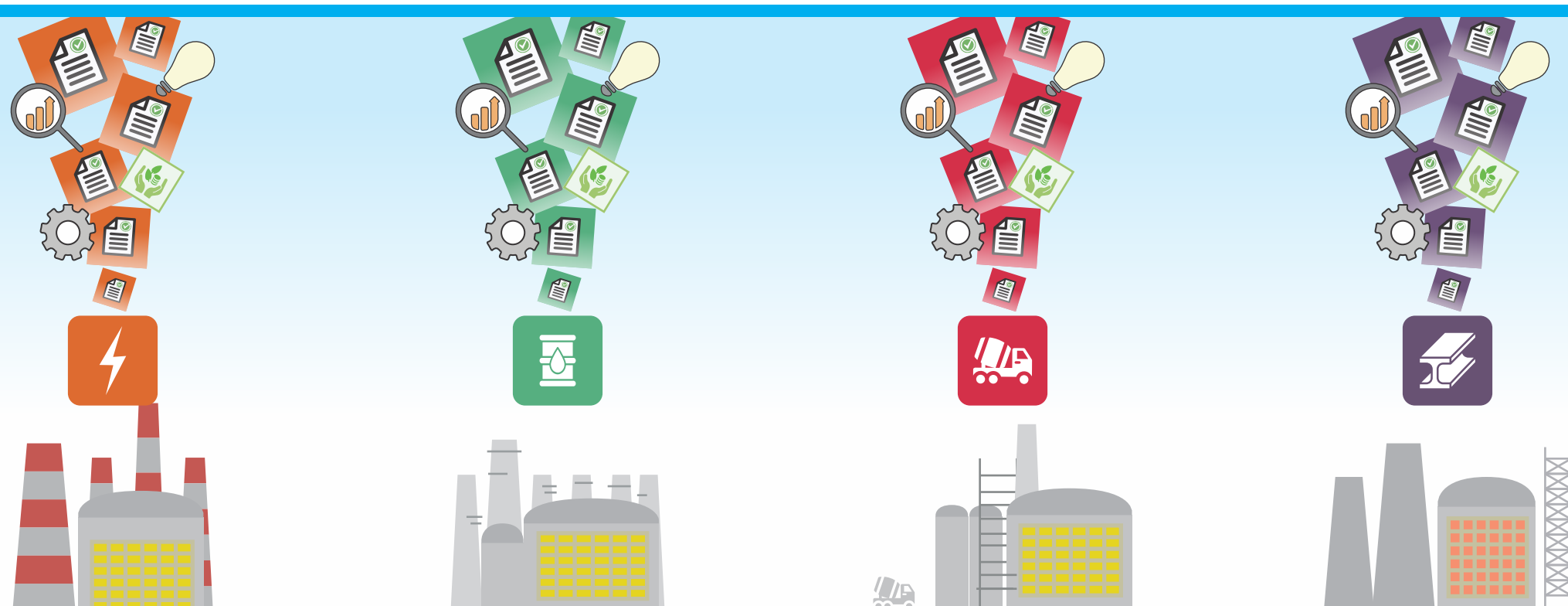


UN JUEGO DE MESA SOBRE EL SISTEMA DE COMERCIO DE EMISIONES



¿POR QUÉ UN JUEGO DE MESA?

Los Sistemas de Comercio de Emisiones (SCE) son una de las políticas climáticas más costo-efectivas para internalizar las externalidades negativas de los gases de efecto invernadero (GEI). A nivel internacional, los mecanismos de mercado, tales como los SCE o los impuestos al carbono, regulan más del **15% de las emisiones globales**. El objetivo del juego de mesa es tener una herramienta educativa que dé a conocer de una manera entretenida, atractiva y sencilla los aspectos esenciales del SCE. **En este juego se tratan temas como derechos de emisión, asignación, periodos, compensaciones, cumplimiento y sanciones, aumentando el interés sobre su funcionamiento y el estado de los SCE en el mundo.**



EN EL JUEGO

En el diseño de un SCE, el gobierno establece un límite (también llamado tope) nacional de emisiones a un conjunto de actores previamente seleccionados. Varios sectores económicos, con varias empresas cada uno, pueden entrar dentro de dicha regulación. En el juego, cada jugador desempeña el papel de una de cuatro industrias (termoeléctrica, refinera, cementera y hierro y acero). El objetivo del juego es conseguir puntos de victoria a través de implementar acciones de mitigación, conseguir dinero y cumplir con el SCE.



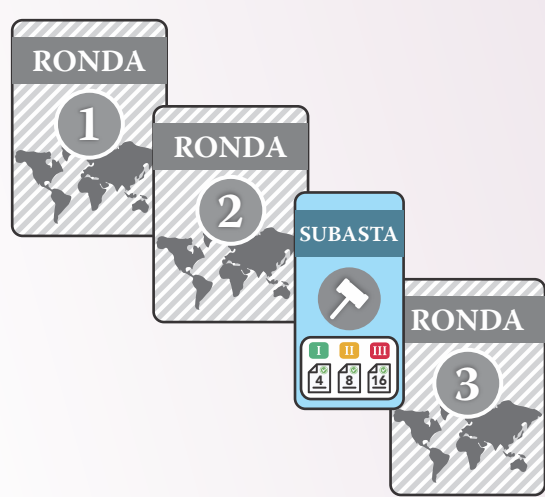
Temas: alcance/ cobertura, diseño del límite.

DERECHOS DE EMISIÓN

En la implementación de un SCE, el gobierno emite un número de derechos de emisión equivalente al límite nacional emisión. Posteriormente, distribuye estos derechos de emisión entre los diferentes participantes. Un derecho de emisión equivale a una cierta cantidad de GEI emitidos. Para evitar estar en incumplimiento e incurrir en una sanción, una empresa debe de verificar que sus derechos de emisión y sus emisiones concuerden. A lo largo del juego, los jugadores acumulan los GEI emitidos por sus empresas, a la par que adquieren derechos de emisión. Al final de cada periodo se debe tener la misma cantidad ambos. Si no cumples, ¡pierdes puntos de victoria!



Temas: asignación, cumplimiento, reporte, vigilancia, sanciones.



PERIODOS

Para cumplir con el SCE, una empresa puede mitigar sus emisiones, comprar derechos de emisión de otros actores regulados o comprar proyectos de compensación. El juego está comprendido por tres periodos, los cuales están compuestos por dos rondas de juego, una subasta y una ronda final. En cada ronda los jugadores pueden usar recursos, implementar acciones de mitigación, comprar derechos de emisión y conseguir créditos de compensación.



Temas: compensaciones, flexibilidad temporal, precios y participación de actores.

EVENTOS DEL MUNDO

Los SCE, al ser un instrumento de libre mercado, pueden ser alterados por diversos factores. Esto ocurre especialmente si existe vinculación entre uno o más de ellos. En cada ronda, un evento en el mundo puede alterar al Sistema de Comercio de Emisiones, desde cambios económicos hasta desastres naturales. Esto vuelve cada ronda más impredecible y emocionante. ¡Hay un total de 20 eventos diferentes!



Temas: vinculación con otros mercados.



RECURSOS

Los SCE son mecanismos económicamente eficientes ya que permiten que el actor tome decisiones libres entre mitigación o compra de derechos, basados en un cálculo de precios y utilidad. En cada ronda contarás con una cantidad de recursos relacionados con investigación, desarrollo e innovación que te permitirán ganar dinero, puntos de victoria y aplicar acciones de mitigación. Cada juego es diferente, así que ¡pon a prueba tus habilidades y diseña una estrategia diferente para ganar!



Temas: costo-efectividad, competitividad.